



PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

Observações importantes:

1. Disciplinas podem conter carga horária teórica e prática e estas devem estar separadas no programa analítico.
2. A EMENTA DE UMA DISCIPLINA, POR DEFINIÇÃO, É O CONJUNTO DOS TÓPICOS LISTADOS, COMO COMPONENTES A SEREM LECIONADOS EM SUA PARTE TEÓRICA.
3. Informar referências bibliográficas básicas e complementares.
4. Pré-Requisitos e co-requisitos podem ser dados em uma fórmula contendo os conectivos “e” e “ou”, usando-se parênteses para evitar ambiguidade de interpretação, por exemplo (CFA201 ou CFA210) e (CFA100 ou CFA103 ou CFA201).
5. Use somente a tecla **TAB** (ou tecla de parágrafo) para caminhar nos campos dos itens **1. IDENTIFICAÇÃO** e **3. OFERECIMENTO AOS CURSOS**.
6. Use a tecla **ENTER** para incluir novas linhas nos itens **4. UNIDADES E ASSUNTOS** e **REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**.
7. O plano analítico deve conter, de forma discriminada, o número de aulas dedicadas a cada tópico, teóricos e práticos, dos conteúdos. Favor observar tabela abaixo:

Carga horária Semestral	Nº de aula por Semanal	Nº de aula por Semestral
16:40:00	1	20
33:20:00	2	40
50:00:00	3	60
66:40:00	4	80
83:20:00	5	100
100:00:00	6	120

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
CAMPUS FLORESTAL

Nº:

FOLHA:

RUBRICA:

PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

Programação II

CÓDIGO:

CFI 028

UNIDADES E ASSUNTOS

AULAS TEÓRICAS

Nº DE HORAS-AULA: 40

1	1. Introdução a Orientação a eventos 1.1. Botões, rótulos e caixas de edição 1.2. Formulários	10
2	2. Interfaces Gráficas Avançadas: 2.1. Tratamento de eventos. 2.2. Caixa de seleção, botões de rádio. 2.3. Elementos combinados. 2.4. Listagem. 2.5. Tratamentos de eventos do mouse. 2.6. Tratamentos de eventos do teclado.	10
3	3. Aplicações de Banco de Dados Avançadas: 3.1. Acessando banco de Dados 3.2. Conexões 3.3. Comandos SQL 3.4. Criando Aplicações utilizando banco de Dados	20

AULAS PRÁTICAS

Nº DE HORAS-AULA: 40

1	Exercícios práticos e desenvolvimento de programas usando elementos de botões, rótulos e caixas de edição.	10
2	Interfaces Gráficas Avançadas	10
3	Aplicações de Banco de Dados Avançadas	20

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.
ATA N.º ____/____.

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.
ATA N.º ____/____.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
CAMPUS FLORESTAL

Nº:

FOLHA:

RUBRICA:

PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

DISCIPLINA:

Programação II

CÓDIGO:

CFI 028

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

LIVRO(S) TEXTO(S)

ARAUJO, Everton Coimbra de Delphi : Implementação de algoritmos e técnicas para ambientes visuais/ Visual Books , 2006.

DEITEL, Harvey, DEITEL, PAUL. JAVA- Como Programar, 8ª Ed., Prentice Hall Brasil, 2010.

BATES, Bert, SIERRA, Kathy. Use A Cabeça! - JAVA. STARLIN ALTACONSULT. 2ª Edição, 2007.

OUTRAS REFERÊNCIAS

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .