



PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

Observações importantes:

1. Disciplinas podem conter carga horária teórica e prática e estas devem estar separadas no programa analítico.
2. A EMENTA DE UMA DISCIPLINA, POR DEFINIÇÃO, É O CONJUNTO DOS TÓPICOS LISTADOS, COMO COMPONENTES A SEREM LECIONADOS EM SUA PARTE TEÓRICA.
3. Informar referências bibliográficas básicas e complementares.
4. Pré-Requisitos e co-requisitos podem ser dados em uma fórmula contendo os conectivos “e” e “ou”, usando-se parênteses para evitar ambiguidade de interpretação, por exemplo (CFA201 ou CFA210) e (CFA100 ou CFA103 ou CFA201).
5. Use somente a tecla **TAB** (ou tecla de parágrafo) para caminhar nos campos dos itens **1. IDENTIFICAÇÃO** e **3. OFERECIMENTO AOS CURSOS**.
6. Use a tecla **ENTER** para incluir novas linhas nos itens **4. UNIDADES E ASSUNTOS** e **REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS**.
7. O plano analítico deve conter, de forma discriminada, o número de aulas dedicadas a cada tópico, teóricos e práticos, dos conteúdos. Favor observar tabela abaixo:

Carga horária Semestral	Nº de aula por Semanal	Nº de aula por Semestral
16:40:00	1	20
33:20:00	2	40
50:00:00	3	60
66:40:00	4	80
83:20:00	5	100
100:00:00	6	120

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
CAMPUS FLORESTAL

Nº:

FOLHA:

RUBRICA:

PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

Programação I	CÓDIGO: CFI 027
---------------	---------------------------

UNIDADES E ASSUNTOS

AULAS TEÓRICAS	Nº DE HORAS-AULA: 40
----------------	----------------------

1	<p>1. Introdução à linguagem de programação orientada a objetos</p> <p>1.1. Histórico da linguagem</p> <p>1.2. Características</p> <p>1.3. Estrutura de um programa orientado a objetos</p> <p>1.4. Tipos primitivos</p> <p>1.5. Identificadores</p> <p>1.6. Conceito de Memória – Tipos de Variáveis</p> <p>1.7. Operadores: aritméticos, lógicos e relacionais</p> <p>1.8. Estruturas Condicionais</p> <p>1.9. Estruturas de Repetição</p> <p>1.10. Arrays</p> <p>1.11. Manipulação de Caracteres e Strings</p> <p>1.12. Tratamento de Exceções</p>	10
2	<p>2. Conceitos de orientação a objetos:</p> <p>2.1. Classes e Objetos.</p> <p>2.2. Instanciação.</p> <p>2.3. Atributos e métodos.</p> <p>2.4. Escopo.</p> <p>2.5. Construtores.</p> <p>2.6. Sobrecarga.</p> <p>2.7. Encapsulamento e ocultação de dados.</p> <p>2.8. Modificadores de acesso.</p> <p>2.9. Herança e polimorfismo.</p>	10
3	<p>3. Interface gráfica</p> <p>3.1. Programação baseada em eventos.</p> <p>3.2. Componentes de interface.</p> <p>3.3. Tratadores de eventos.</p>	10
4	<p>4. Aplicações utilizando Banco de Dados</p> <p>4.1. Criação de banco de dados</p> <p>4.2. Acessando o banco de dados</p> <p>4.3. Prepared statements e stored procedures</p>	10

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____/____/____.

ATA N.º ____/____.



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
CAMPUS FLORESTAL

Nº:

FOLHA:

RUBRICA:

PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

AULAS PRÁTICAS

Nº DE HORAS-AULA: 40

1	Exercícios práticos e desenvolvimento de programas usando elementos da linguagem	10
2	Práticas usando orientação a objetos	10
3	Práticas com interface gráfica	10
4	Práticas com banco de dados	10

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .



UNIVERSIDADE FEDERAL DE VIÇOSA
CAMPUS FLORESTAL

Nº:

FOLHA:

RUBRICA:

PROPOSTA DE PROGRAMA ANALÍTICO DE DISCIPLINA
CURSOS TÉCNICOS

DISCIPLINA:

Programação I

CÓDIGO:

CFI 027

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

LIVRO(S) TEXTO(S)

DEITEL, Harvey, DEITEL, PAUL. JAVA- Como Programar, 8ª Ed., Prentice Hall Brasil, 2010.

BATES, Bert, SIERRA, Kathy. Use A Cabeça! - JAVA. STARLIN ALTACONSULT. 2ª Edição, 2007.

FURGERI, Sérgio. JAVA 6 - Ensino Didático. ERICA, 1ª Ed, 2008

ZIVIANI, N.. Projeto de Algoritmos com Implementações em Java e C++. 1. ed.. Thomson, 2007.

OUTRAS REFERÊNCIAS

SERSON, Roberto Rubinstein. Certificação JAVA 6, V.2 - A Bíblia. BRASPORT, Edição: 1ª, 2009.

CADENHEAD, Rogers, LEMAY, Laura. Aprenda em 21 dias JAVA 2. Edição: 4ª, 2005.

CORNELL, Gary, HORSTMANN, Cay S. Core JAVA, V.1 – FUNDAMENTOS. PRENTICE HALL BRASIL, 8ª Ed., 2009.

APROVADO PELO DEPARTAMENTO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .

APROVADO PELA CÂMARA DE ENSINO:

_____ REUNIÃO, DE ____ / ____ / ____ .
ATA N.º ____ / ____ .